|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ÖĞRENCİ AD- SOYADI**  **PROJE HAFTALIK RAPORU** | | **Özgür KAN** |
| **ÖĞRENCİ PROGRAM** | | **Bilgisayar Programcılığı** |
| **ÖĞRENCİ NO** | | **120111041** |
| **PROJENİN ADI** | | **Monopoly Oyunu** |
| **RAPORUN NO** | | **7** |
| **RAPORUN TARİHİ** | | **08.05.2014** |
| **RAPOR** | Bu hafta rakip tarafından satın alınan yerlerin üzerine oyuncu geldiğinde o yerin kira bedelinin oyuncunun para miktarından düşülmesi sağlanmıştır.    Ayrıca kullanıcı ve rakip taşlarının arkalarında bulunan renkler kaldırılmış ve resimler transparan hale getirilmiştir.  Oyuncu bir yeri satın aldıktan sonra satın alma ses efekti çalıştırılmış, maden araştırması ve şans kartları bölümünde oyuncunun şansına göre oyunu renklendiren çeşitli ses efektleiyle oyunun oynanabilirliği arttırılmıştır. | |
| **DANIŞMAN**  **ONAYI –İMZASI** | |  |